

Corrigé du TD 1

Florian Bertuol

10 avril 2019

Exercice 3

1.

On cherche une équation cartésienne du plan

$$(P_1) \begin{cases} x = 1 - 2\lambda + 3\mu \\ y = -2 + \lambda + \mu \\ z = 4 - \lambda - 2\mu \end{cases}, (\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2.$$

Une telle équation est de la forme $ax + by + cz + d = 0$, avec a, b, c et d non-tous nuls. On dispose de plusieurs méthodes pour déterminer des a, b, c et d convenables :

1. On choisit trois points non-alignés de P_1 et on résout le système obtenu en substituant à x, y et z leurs coordonnées. On peut par exemple prendre $(1, -2, 4)$, $(-1, -1, 3)$ et $(4, -1, 2)$ qui correspondent respectivement aux choix de paramètres $\lambda = \mu = 0$, $\lambda = 1, \mu = 0$ et $\lambda = 0, \mu = 1$. Alors :

$$\begin{aligned} & \begin{cases} a - 2b + 4c + d = 0 \\ -a - b + 3c + d = 0 \\ 4a - b + 2c + d = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a - 2b + 4c + d = 0 \\ -3b + 7c + 2d = 0 \\ 7b - 14c - 3d = 0 \end{cases} \\ \iff & \begin{cases} a - 2b + 4c + d = 0 \\ -3b + 7c + 2d = 0 \\ 7c + 5d = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a = -\frac{d}{7} \\ b = -d \\ c = -\frac{5d}{7} \end{cases}. \end{aligned}$$

Pour $d = 7$, on obtient $(P_1) - x - 7y - 5z + 7 = 0$.

2. On choisit un point O de P_1 , une base (\vec{u}, \vec{v}) de \vec{P}_1 et on utilise le fait que

$$M \in P_1 \iff \overrightarrow{OM} \in P_1 \iff \det(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{OM}) = 0.$$

On peut par exemple prendre $O(1, -2, 4)$ qui correspond au choix de paramètres $\lambda = \mu = 0$, et $\vec{u} = (-2, 1, -1)$, $\vec{v} = (3, 1, -2)$ que l'on lit directement dans le système. Alors :

$$\det(\vec{u}, \vec{v}, \overrightarrow{OM}) = 0 \iff \begin{vmatrix} -2 & 3 & x-1 \\ 1 & 1 & y+2 \\ -1 & -2 & z-4 \end{vmatrix} = 0$$

$$\iff -2((z-4) + 2(y+2)) - (3(z-4) + 2(x-1)) - (3(y+2) - (x-1)) = 0$$

$$\iff -x - 7y - 5z + 7 = 0.$$

On obtient à nouveau $(P_1) - x - 7y - 5z + 7 = 0$.

2.

On cherche une représentation paramétrique de $P_2 \cap P_3$, avec

$$(P_2) 2x - y + 3z - 1 = 0, (P_3) x + 2z - 4 = 0.$$

On a les équivalences suivantes :

$$(x, y, z) \in P_2 \cap P_3 \iff \begin{cases} 2x - y + 3z - 1 = 0 \\ x + 2z - 4 = 0 \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\iff \begin{cases} x = 4 - 2\lambda \\ y = 7 - \lambda \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R},$$

ce dernier système étant une représentation paramétrique de $P_2 \cap P_3$. On aurait aussi pu déterminer deux points A et B de $P_2 \cap P_3$, puis écrire une paramétrisation de la droite $(AB) = A + \text{vect}(\overrightarrow{AB})$.

3.

C'est la même méthode que employée pour la question 1) : on détermine des a, b, c et d convenables en substituant à x, y et z les coordonnées des points A, B et C , et en résolvant le système obtenu. On obtient comme équations cartésiennes celles de la forme $7\alpha x + 3\alpha y - 2\alpha z - 7\alpha = 0$, avec $\alpha \in \mathbb{R}^*$.

4.

On cherche à déterminer $d_1 \cap P_2$, avec

$$d_1 \begin{cases} x = 3 - \lambda \\ y = 1 + 2\lambda \\ z = -1 + \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}, \quad (P_2) \quad 2x - y + 3z - 1 = 0.$$

On résout ainsi le système

$$\begin{cases} x = 3 - \lambda \\ y = 1 + 2\lambda \\ z = -1 + \lambda \\ 2x - y + 3z - 1 = 0 \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 - \lambda \\ y = 1 + 2\lambda \\ z = -1 + \lambda \\ 2(3 - \lambda) - (1 + 2\lambda) + 3(-1 + \lambda) - 1 = 0 \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 - \lambda \\ y = 1 + 2\lambda \\ z = -1 + \lambda \\ 2(3 - \lambda) - (1 + 2\lambda) + 3(-1 + \lambda) - 1 = 0 \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} x = 2 \\ y = 3 \\ z = 0 \\ \lambda = 1 \end{cases}.$$

On trouve donc que $d_1 \cap P_2 = \{(2, 3, 0)\}$.

5.

On utilise la deuxième méthode de la question 1) : il nous faut déterminer un point du plan du plan affine ainsi que deux vecteurs donnant une base de sa direction. Or l'énoncé nous dit que ce plan :

- contient d_1 , donc il contient le point $(3, 1, -1)$ et sa direction contient le vecteur $(-1, 2, 1)$,
- est "parallèle" à d_2 (la notion de parallélisme vue en cours dit que deux sous-espaces affines sont parallèles s'ils ont la même direction : ici la direction du plan qui est un s.e.v. de dimension 2 ne peut pas être égale à la direction de la droite qui est un s.e.v. de dimension 1, et il faut plutôt lire "faiblement parallèles", c'est-à-dire que la direction du plan contient la direction de la droite), donc sa direction contient $(3, -2, 5)$.

Comme $(-1, 2, 1)$ et $(3, -2, 5)$ sont libres, ils forment bien une base de la direction du plan cherché. Une de ses équations cartésiennes sera donc :

$$\begin{vmatrix} -1 & 3 & x-3 \\ 2 & -2 & y-1 \\ 1 & 5 & z+1 \end{vmatrix} = 0 \iff 12x + 8y - 4z - 48 = 0 \iff 3x + 2y - z - 12 = 0.$$

6.

Pour déterminer $P_1 \cap P_2 \cap P_3$, on utilise les questions 1) et 2) : comme une équation cartésienne de P_1 est donnée par $(P_1) - x - 7y - 5z + 7 = 0$ et qu'une représentation paramétrique de $P_2 \cap P_3$ est donnée par

$$P_2 \cap P_3 \begin{cases} x = 4 - 2\lambda \\ y = 7 - \lambda \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R},$$

l'intersection est donnée par

$$\begin{cases} x = 4 - 2\lambda \\ y = 7 - \lambda \\ z = \lambda \\ -x - 7y - 5z + 7 = 0 \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R} \iff \begin{cases} x = -19 \\ y = -\frac{9}{2} \\ z = \frac{23}{2} \\ \lambda = \frac{23}{2} \end{cases}.$$

On trouve donc que $P_1 \cap P_2 \cap P_3 = \{(-19, -\frac{9}{2}, \frac{23}{2})\}$.

7.

Il suffit d'écrire (AB) sous forme paramétrée, et on est ramenés à la méthode de l'exercice 4). Comme $(AB) = A + \overrightarrow{AB}$, une paramétrisation est donnée par

$$\begin{cases} x = 1 + \lambda \\ y = 2 - 3\lambda \\ z = 3 - \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}.$$

On trouve $P_2 \cap (AB) = \{(-3, 14, 7)\}$.

8.

On cherche la droite passant par A , parallèle à P_2 et coupant d_1 . Cette droite est donc contenue dans le plan passant par A et de direction \vec{P}_2 : si l'on détermine l'intersection I de ce plan avec d_1 , on aura deux points de notre droite (A et I) et on pourra expliciter la paramétrisation $(AI) = A + \text{vect}(\overrightarrow{AI})$.

Le plan passant par A et de direction \vec{P}_2 a une équation cartésienne de la forme $2x - y + 3z + d = 0$ (car $\vec{P}_2 = \{2x - y + 3z = 0\}$). Pour déterminer d , on utilise le fait que A appartient à ce plan : on a donc

$$2 \times 1 - 2 + 3 \times 3 + d = 0 \iff d = -9.$$

L'intersection de ce plan avec d_1 est donc donnée par

$$\begin{cases} x & = 3 - \lambda \\ y & = 1 + 2\lambda \\ z & = -1 + \lambda \\ 2x - y + 3z + 9 & = 0 \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$$\iff \begin{cases} x & = -8 \\ y & = 23 \\ z & = 10 \\ \lambda & = 11 \end{cases}.$$

Donc on trouve $I(-8, 23, 10)$. Ainsi $\vec{AI}(-9, 21, 7)$, et une paramétrisation de (AI) est donnée par

$$\begin{cases} x & = 1 - 9\lambda \\ y & = 2 + 21\lambda \\ z & = 3 + 7\lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R}.$$

9.

On cherche une équation cartésienne du plan passant par C et contenant d_1 . On utilise encore la deuxième méthode de la question 1) : il nous faut déterminer un point du plan affine ainsi que deux vecteurs donnant une base de sa direction. L'énoncé nous dit que ce plan contient C , et qu'il contient d_1 , donc sa direction contient la direction de d_1 , $\text{vect}(-1, 2, 1)$. Il nous faut compléter la base de la direction : pour cela, on trouve un point P de d_1 , et on considère le vecteur \vec{CP} . On peut par exemple choisir $P(3, 1, -1)$, qui correspond au choix de paramètres $\lambda = \mu = 0$. Ainsi $\vec{CP}(3, 0, 1)$, et une équation cartésienne du plan est donnée par

$$\begin{vmatrix} -1 & 3 & x \\ 2 & 0 & y - 1 \\ 1 & 1 & z + 2 \end{vmatrix} = 0 \iff 2x + 4y - 6z - 16 = 0.$$

Exercice 7

1.

La partie linéaire \vec{f} est donnée par la matrice

$$A = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Comme on vérifie que $A^2 = A$, \vec{f} est bien une projection. Déterminons ses éléments caractéristiques, c'est-à-dire son noyau et son image. Ici, comme $\vec{f}(x, y, z) = \frac{1}{2}(y+z, y+z, y+z)$, on voit que $\ker \vec{f}$ est le plan P d'équation cartésienne $y+z=0$, et que $\text{im} \vec{f}$ est la droite d donnée par $\text{vect}((1, 1, 1))$. Donc \vec{f} est la projection sur d parallèlement à P (si on n'est pas dans une situation où l'on peut repérer « à vue » le noyau et l'image de \vec{f} , on les cherche comme les sous-espaces propres associés aux valeurs propres 0 et 1 avec la méthode habituelle). Si f était une projection affine, elle fixerait par construction tous les points d'une droite affine de direction d . Cherchons alors un point fixe :

$$f(x, y, z) = (x, y, z) \iff \begin{cases} \frac{1}{2}(y+z+3) = x \\ \frac{1}{2}(y+z+5) = y \\ \frac{1}{2}(y+z+7) = z \end{cases},$$

et les deux dernières équations donnant $y = z + 5$ et $z = y + 7$, on voit que le système n'admet aucune solution. Donc f n'est pas une projection affine.

2.

On prendra ici τ comme étant la translation de vecteur $(-3, -3, -3)$ (c'est le seul choix qui fait de $f \circ \tau$ une projection affine, comme vous pouvez le vérifier).

L'application $f \circ \tau$ est d'application linéaire associée $\vec{f} \circ \vec{\tau}$, c'est à dire la projection déterminée précédemment composée avec l'identité. Cherchons si cette fois-ci elle admet un point fixe, auquel cas on aura identifié la projection sur la droite affine passant par ce point fixe de direction d , parallèlement à P :

$$f \circ \tau(x, y, z) = (x, y, z) \iff f(x-3, y-3, z-3) = (x, y, z) \iff \begin{cases} \frac{1}{2}(y+z-3) = x \\ \frac{1}{2}(y+z-1) = y \\ \frac{1}{2}(y+z+1) = z \end{cases}.$$

Les deux dernières équations étant équivalentes à $y - z + 1 = 0$, on trouve qu'un point (x, y, z) est fixe si et seulement si il vérifie

$$\begin{cases} x = \lambda - 2 \\ y = \lambda - 1 \\ z = \lambda \end{cases}, \lambda \in \mathbb{R} \iff (x, y, z) \in (2, 1, 0) + d.$$

Ceci nous indique donc que $p = f \circ \tau$ est la projection sur cette droite que l'on vient de déterminer, parallèlement à la direction P . On en déduit au passage que $f = p \circ \tau^{-1}$ est une projection glissée.